

Klient U.motion Touch 7

Wersja 2

Przewodnik Szybki start

Pierwszy dostęp

Przy pierwszym włączeniu urządzenia U.motion Client Touch 7 uruchamia się aplikacja interfejsu użytkownika U.motion Access. U.motion Access wyświetla ważne funkcje w głównych polach, zapewniając do nich szybki dostęp.

Ekran startowy i dostęp do ustawień

Na ekranie startowym wyświetlane są podstawowe wskazówki użytkownika:

- W ustawieniach można zmieniać różne parametry, m.in adres IP, wygląd lub język.
- Ustawienia otwiera się, klikając ikonę na górnym pasku zadań. Domyślne hasło dostępu to „0000”.
- Ekran startowy wyświetla się aż do zmiany hasła dostępu.

Fabrycznie zainstalowane aplikacje

Oprócz U.motion Access, standardowego systemu operacyjnego Android oraz aplikacji dostępowej do *Google Play*, w urządzeniu zainstalowano aplikacje U.motion Control i U.motion Communication.

U.motion Control

Za pomocą aplikacji U.motion Control można sterować instalacją KNX w budynku.

U.motion Communication

Aplikacja U.motion Communication umożliwia łączność z innymi panelami dotykowymi U.motion oraz stacjami drzewiowymi.

Informacje o Google Play



Fabrycznie została zainstalowana aplikacja dostępu do sklepu *Google Play*, w którym można nabyć różne aplikacje. Informacje o korzystaniu ze sklepu *Google Play* można znaleźć na stronie Google.

- Do korzystania ze sklepu *Google Play* wymagane jest aktywne połączenie z Internetem. Przy braku połączenia z Internetem aplikacja *Google Play* jest ukryta lub pojawia się powiadomienie.
- Ze sklepu *Google Play* można korzystać wyłącznie poprzez ważne konto użytkownika Google. Konto użytkownika można utworzyć w sklepie *Google Play*.

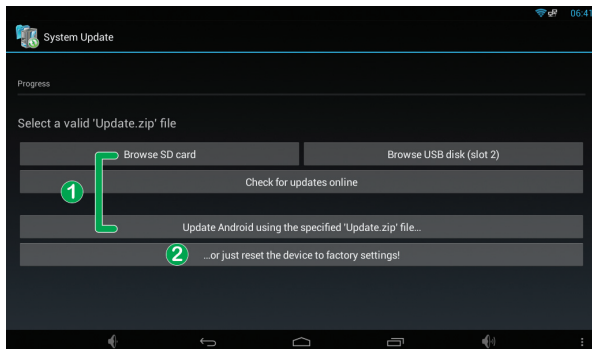
Więcej wskazówek w sklepie *Google Play*:

- Urządzenie nie połączy się ze sklepem *Google Play*, jeżeli ustawienia daty i godziny są nieprawidłowe. Wprowadź prawidłową datę i godzinę w ustawieniach.
- Jeśli nie możesz pobrać żadnych aplikacji ze sklepu *Google Play*, wyczyść pamięć podręczną w ustawieniach.
- Możesz instalować tylko niektóre aplikacje. Sklep *Google Play* filtruje i wyświetla dostępne aplikacje według określonych kryteriów (np. wielkości wyświetlacza, obecności czujnika położenia, GPS itp.). Dana aplikacja nie zostanie wyświetlona w sklepie *Google Play*, jeżeli urządzenie nie spełnia wymaganych kryteriów. W takim przypadku można skontaktować się z producentem aplikacji, aby zapytać o dostępność wersji przystosowanej do posiadanego urządzenia.

Przywracanie systemu

W celu zaktualizowania systemu Klienta U.motion Touch 7 do najnowszej wersji lub przywrócenia ustawień fabrycznych, wraz z usunięciem wszelkich danych użytkownika (np. ustawień, zainstalowanych aplikacji, kont Google itp.), można posłużyć się zainstalowaną fabrycznie aplikacją „System Update”.

Po uruchomieniu aplikacji istnieje możliwość zaktualizowania systemu Klienta U.motion Touch 7 za pomocą specjalnego pliku lub przywrócenia ustawień fabrycznych urządzenia. Poniższy zrzut ekranu przedstawia interfejs graficzny aplikacji System Update, a także dostępne opcje:



- Pierwsza opcja ① pozwala na zaktualizowanie zainstalowanej wersji systemu Android. W przypadku pojawienia się nowej wersji jest ona wydawana w formie pliku o nazwie „Update.zip”. Plik ten można skopiować na kartę microSD lub nośnik USB, a następnie wybrać z poziomu aplikacji System Update. Po rozpoczęciu aktualizacji urządzenie przeładuje system, po czym uruchomi się z nową wersją systemu Android.



Operacja ta nie spowoduje modyfikacji danych użytkownika, które pozostaną niezmienione.

- Po wybraniu drugiej opcji ② urządzenie automatycznie przeładuje system, wykona reset danych i uruchomi się z ustawieniami fabrycznymi.

Złącza

Tył urządzenia (zob. zdjęcie ① na okładce)

- + Złącze zasilania DC 12-32 V, alternatywa dla zasilania PoE+ (zob. LAN)
-
- 2x USB OTG: Do podłączania urządzeń wejściowych USB i nośników pamięci masowej USB
- Wyjście audio: Przesyłanie sygnału audio, np., do zestawu hi-fi. Wówczas następuje wyłączenie wewnętrznego sygnału audio.
- LAN: Zasilanie PoE+ (Power over Ethernet). PoE+ kompatybilne z Cat 5e/Cat 6 UTP.

Przód urządzenia (zob. zdjęcie ② na okładce)

- (A) USB OTG
- (B) Gniazdo kart pamięci Micro SDHC
- (C) Dioda LED RGB
- (D) Głośnik
- (E) Przycisk główny
- (F) Przycisk Wł./Wyt.
Przytrzymanie przycisku - włączenie/wyłączenie urządzenia
Krótkie naciśnięcie przycisku - wygaszenie ekranu
- (G) Mikrofon



Więcej informacji znajduje się w instrukcji użytkownika.